STEP1：

**下載**[**OpenCV-2.4.0.exe**](http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/2.4.0/OpenCV-2.4.0.exe/download)

STEP2：

**解壓縮檔案到 C:\OpenCV2.4（方便設定路徑）**

STEP3：

**設定 PATH 環境變數（我的電腦->內容->進階->環境變數）**

* C:\OpenCV2.4\build;C:\OpenCV2.4\build\x86\vc10\bin;C:\OpenCV2.4\build\common\tbb\ia32\vc10

STEP4：

**在 Visual Studio 2010 中建立 VC++ Win32 主控台應用程式**

* 應用程式設定->其它選項->空專案(勾選)->完成

STEP5：

**點選 專案->屬性->VC++目錄 設定**

**Include目錄：**

* C:\OpenCV2.4\build\include;
* C:\OpenCV2.4\build\include\opencv;

**程式庫目錄：**

* C:\OpenCV2.4\build\x86\vc10\lib;

STEP6：

**點選 專案->屬性->連結器->輸入 設定**

**其他相依性：**

* opencv\_core240d.lib
* opencv\_calib3d240d.lib
* opencv\_contrib240d.lib
* opencv\_features2d240d.lib
* opencv\_highgui240d.lib
* opencv\_imgproc240d.lib

環境設定完成後，可以用以下程式碼來檢查環境設定有無錯誤

此程式為讀圖的程式碼，所以請將你欲讀的圖片放到你的專案資料夾裡面

/\*\*\*開啟一個視窗,輸入欲讀圖片的名稱\*\*\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <cv.h>

#include <highgui.h>

int main()

{

IplImage \*InImage;

//char InputFileName[50] = "01.bmp";

char InputFileName[50];

printf("Enter file name.\n");

scanf("%s", &InputFileName);

InImage = cvLoadImage(InputFileName, CV\_LOAD\_IMAGE\_COLOR);

if(!InImage)

{

printf("Error: Couldn't open the image file.\n");

system("pause");

return -1;

}

cvNamedWindow("Window1", CV\_WINDOW\_AUTOSIZE);

cvShowImage("Window1", InImage);

char c;

c = cvWaitKey(0); //0代表按一下才觸發

cvReleaseImage(&InImage);

cvDestroyWindow("Window1"); // 關閉視窗

}

這些步驟是參考教學網站:

<http://cg2010studio.wordpress.com/2012/06/01/opencv-visual-studio-2010-%E5%AE%89%E8%A3%9D-opencv-2-4/>