

以影片為輸入之虛擬角色替換系統

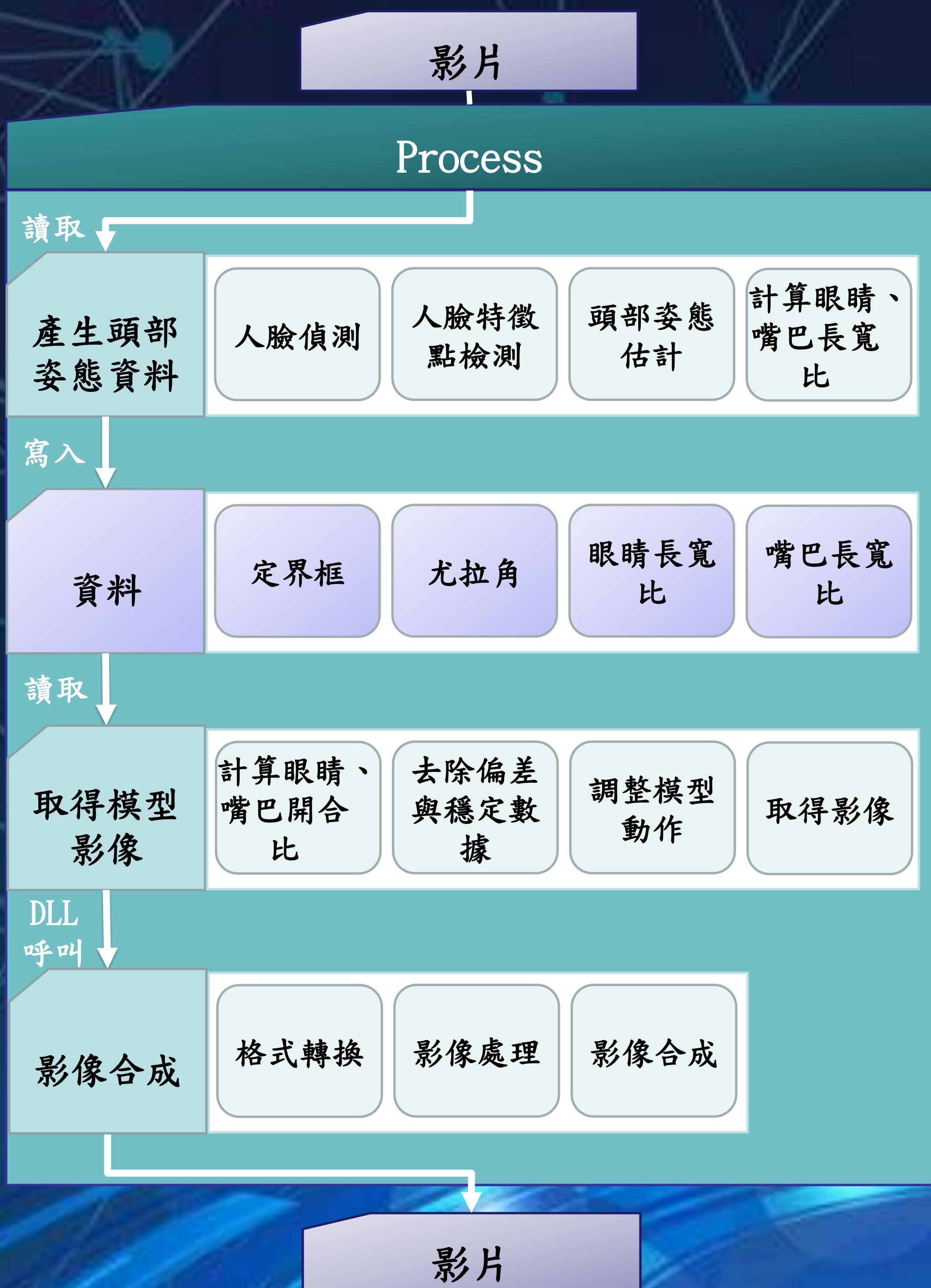
1. 摘要

VTuber指的是以虛擬角色的身分進行影音創作的創作者。通常在虛擬的環境背景中以直播的方式進行。

而此專題研究VTuber之技術應用在現有的影片中之成效，以一人之人臉為鎖定目標進行替換。

透過頭部姿態估計演算法、Unity、OpenCV等多種工具整合成一套系統。

2. 系統流程



3. 成果展示



4. 優點

鎖定人臉

在連續空間下能良好的鎖定人臉

動作穩定

透過向前比對穩定數據

動作廣度大

動作幅度能達到側臉的角度

5. 結論

這套系統成功在靜態的座談影片以及動態的舞蹈影片中完成替換。但仍有許多可以精進的地方，例如全身的替換、前景的保留等等。