

SET! 桌遊之人機互動

電腦視覺智慧辨識

成員：莊于萱、王乙如、謝勻詒、林鈺璇

簡介

"SET"是一款規則非常簡單、玩起來卻很費神的桌上型卡牌遊戲。而本專題是以辨識桌遊卡牌為主要研究目標。經由專題程式的前置處理、辨識卡牌、遊戲規則演算法以及後置處理後，可同時達到玩家與玩家、玩家與電腦進行對戰的成效

本專題特色

藉由電腦視覺智慧辨識搭配遊戲規則演算法，本專題讓電腦跳脫了以往只有計算的功能，同時在我們的遊戲中扮演了玩家和裁判的角色，增添遊戲的互動、趣味及公正性。



國立清華大學
資訊工程學系

Department of Computer Science and Information Engineering, NTHU