結合光學點補正與軸控自動化 之點膠機系統



:點膠機就是可以將流體點滴或塗覆 簡 動化機 產品的自 升 刻 和 於 光 油控 自 動化 的 設 指 前 完 〒 就能夠跑完全部指令[,] 樣指令作用於其他零件 能 數後 並 豿 求 :後 者 則 行中,因為種種 自 因素出 現的 讓 動 化執 能夠透過圖形辨識加以修正[,]藉此大 大地增加良率









然而有可能拼板中的幾塊板子 是擺歪的 為其他因素而位置跑掉,此時如果用 原 大 本的間距去推測就無法點膠到板子正確的位 上。所以[,]就會透過點膠機上的相機來做 <u>圖</u>王 // 圖形辨識 當移動到推測的位置後,會去 找 先設定的小板子,它位於左上和右下兩個 原 <u> 角落的光學點。在根據目前兩個光學點所在</u> 的位置[,]精準計算出他X,Y座標和角度的 ,將這個數值加到原本預計的點膠 offset值 座標中,藉此修正誤差

結語:為了驗證我們光學點補正後修正的座標精準度,我們藉由輸出執行時的軸控座標 到AutoCAD來實測,誤差在小數點以下5~6 位,達到客戶對精準度的要求,而且辨識流 程的速度也快,成功滿足了客戶所希望的-又快又準!

組員:蔡汶霖・王昱順・劉柏廷・蔡欣甫