

# 國立台北大學 資訊工程系 101學年度第二學期 『程式設計能力檢定考試』公告

- 一、依據：教育部全國大專電腦軟體設計競賽要點。
- 二、辦理目的：為鼓勵本系學生培養程式設計能力，特舉辦本檢定考試。另根據本系《程式能力畢業資格檢定辦法》，於本次考試達通過門檻者，即符合本系程式能力畢業資格。
- 三、主辦單位：國立臺北大學資訊工程學系。
- 四、協辦單位：國立臺北大學程式設計研究社。
- 五、參賽資格：資訊工程系學士班各年級學生，不開放外系。若報名參賽人數超過比賽場地容量限制，則本系應屆畢業生具有保障資格，其餘由主辦單位考慮各年級之報名人數，進行調整。
- 六、報名方式：一律透過『臺北大學資工系程式能力檢定考試線上報名系統』報名，網址：<http://programming.club.ntpu.edu.tw/ProgrammingTest/>（評測系統管理員與相關試題工作人員皆不得報名考試。）
- 七、報名開始日期：102年1月11日（星期五）上午九時起。
- 八、報名截止日期：102年2月22日（星期五）下午五時止。
- 九、考試時間：102年2月26日（星期二）下午五時三十分～下午九時。
- 十、考試地點：商學大樓 3F10與3F11電腦教室。（按現場公佈之座位表入座。）
- 十一、考試流程：

17:30~18:00	報到 考試規則說明
18:00~21:00	程式考試(三小時)

- 十二、獎勵方式：

第一名	第二名	第三名	佳作(至多3名)
獎金4000元	獎金3000元	獎金2000元	獎金1000元

上述各項獎勵得視實際狀況調整決定名額(亦可從缺)，且獎勵方式僅適用於資工系學士班學生。

### 十三、考試規則

1. 考生必須攜帶學生證，否則無法參加考試。
2. 考試開始後，遲到二十分鐘以上者不得進場。
3. 每人使用一部電腦，機器需於測試時間內測試完畢；考場設備及作業環境由主辦單位提供和設定，考生不得任意更改設定。
4. 參賽者可攜帶英漢字典，主辦單位將提供考生線上查詢英文字典與C/C++函式庫。
5. 考試時嚴禁使用各種行動裝置、外部儲存設備(例如隨身碟)、機器可讀的任何軟體或資料，亦不可攜帶自己的電腦、終端機或計算機。
6. 參賽者如果覺得試題語義不清，或懷疑試題有誤，可要求解釋，經主辦單位判斷，試題確實語義不清或有誤，會立即對所有參賽者解釋。
7. 參賽者除與主辦單位指定的工作人員交談外，不得與其他人員交談。
8. 考試進行中，考生若需至試場外飲用茶水、如廁，可舉手取得監考人員同意後進行之，同一時間僅能一人外出，且由監考人員陪同。
9. 當參賽者有任何違反競賽規則，或破壞競賽秩序的行為發生時，主辦單位可以取消參賽者的參賽資格。

### 十四、使用語言：

1. C/C++(編譯器版本：gcc version 4.6.3(Ubuntu/Linaro4.6.3-1ubuntu5))
2. Pascal(編譯器版本：Free Pascal Compiler version 2.4.4-3.1 fori386)

### 十五、考試環境：

1. 開發環境：Code::Blocks、Dev-C++
2. 文字編輯器：Notepad++、gVim、Emacs

### 十六、評分機制：

1. 使用本校程式設計研究社線上評測系統(NTPU Online Judge)，考生所設計之程式經由網路送至評判伺服器，由電腦自動評判(評測系統網址：<http://programming.club.ntpu.edu.tw/>)。
2. 試題以英文命題，採用ACM-ICPC題型格式，輸入與輸出資料全為純文字資料，每筆輸入資料可能包含多組測試資料。
3. ACM-ICPC評分規則與排名規則：送繳評判的答案有「通過」和「不通過」兩種結果，以考生答對的題數作為評定名次的主要依據。答對題數相同者，以答對題數所耗費時間之總和，作為排名依據。答對題目耗費的時間總和，是指考試開始至送繳答案所經過的時間，以分鐘為單位，再加上該題送繳後但被判為錯誤的次數乘以20分鐘；答錯的題目所耗費之時間不計。

### 十七、考試題目與通過門檻：

本次考試包含七道程式題目，通過至少二題者視為通過本次考試。

十九、以上各類事項若有未盡事宜，主辦單位與評審將共同以公平與公開之原則，另做附加之說明與處置。